

Milí Hráči,

*toto je Vaše Hra, budte v ní vítáni.
Tento dopis, který se Vám bohužel nepodařilo
doručit osobně, jste obdrželi, aby Vás seznámil
s dalšími závaznými pravidly, která pro vás
platí v průběhu Hry.*



Klíč: ABECEDA

*Napište si toto číslo: **777 676 503**. Je to
24 hodinová linka Centra Rekreačních Služeb. Je určena jen pro naléhavé případy, jako jsou
zranění či situace, kdy jste si zcela stoprocentně jistí, že jste na správném místě a i po
dlouhém hledání nemůžete najít část Hry. Ale nevolejte, pokud jste nevyzkoušeli opravdu
všechno - CRS Vám neprozradí nic, co by Vám zkazilo zážitek ze hry. A nevolejte, abyste se
dozvěděli, co je předmětem Hry. Tím je totiž samotné hledání předmětu Hry.*

*V obálce jste obdrželi první klíč, pečlivě ho uschovejte a mějte ho stále při sobě.
Ostatní budou následovat. Klíče mají ve Hře dvojí roli.*

*Po dobu celé Hry nad Vámi bdí SMS systém Centra Rekreačních Služeb. S každým
klíčem obdržíte heslo, které odešlete na telefonní číslo **736 300 202** ve formátu:
CRS [kód_týmu] [heslo] [zpráva pro CRS (nepovinné)]
Jako kód týmu použijte Vaše přihlašovací jméno na stránky CRS. Je velmi důležité,
abyste **heslo odeslali vždy**, když obdržíte klíč – jedině tak Vám může CRS připravit Hru
opravdu na míru. Neodeslání získaného hesla Vám může průběh hry zkomplikovat, či dokonce
zcela znemožnit její dokončení. Jako odměnu za odeslání hesla dále obdržíte formou SMS
informaci o tom, jak si ve Hře vedete v porovnání s ostatními Hráči.*

*Text zprávy není povinný a nikterak neovlivní Vaši hru, ale CRS ho později může použít
při dokumentování průběhu Hry. Můžete do něj CRS popisovat Vaše dojmy ze Hry. Pokud
byste naopak chtěli CRS sdělit něco navíc, můžete použít formát
CRS [kód_týmu] txt [zpráva pro CRS]*

*Pokud byste chtěli od Hry odstoupit, odešlete zprávu ve formátu:
CRS [kód_týmu] zakys [zpráva pro CRS (nepovinné)]
Jakmile odstoupíte, obdržíte jako odpověď SMS, ve které se dozvíte polohu Cílového
stanoviště, které poté můžete navštívit mimo Hru. Zde se jednak můžete stát svědky toho, jak
nejlepší hráči objevují předmět Hry, a po skončení Hry zde bude CRS průběh celé Hry
prezentovat.*

*Druhou roli klíčů Vám nebudeme prozrazovat. Nikdy nebudete dopředu vědět, kde je
najdete, ani jak je budete moct použít. Takže mějte oči otevřené.*

*Zcela jistě si kladete otázku, kde a jak bude Vaše Hra pokračovat. Tento dopis Vám to
neprozradí, ale nepamenejte, že jste již obdrželi první klíč.*