



Stanoviště Metrová 5

Kód stanoviště: kulka



SMS na 722 266 266:

MATRIX kod_tymu KULKA

Vaším úkolem bude získat klíč, který se v této cele skrývá.

- *Do cely smí vstoupit libovolný počet členů týmu.*
- *Dovnitř si můžete vzít jakékoli pomůcky.*
- *Je zakázáno dotýkat se vybavení cely – vše smíte pouze pozorovat. Pokud se něčeho dotknete (něčím pohnete) nedopatřením, nahlaste to správci cely, aby mohl situaci napravit.*
- *Tato cela je zamykací – celu můžete opustit pouze v případě, že získáte klíč (jednoslovné heslo, které nahlásíte správci cely). Alternativně vás spoluhráči budou moci osvobodit pomocí souboje s Mistry (stačí jedno vítězství na osvobození všech členů týmu). Dobře si rozmyslete, kdo půjde do cely a kdo zůstane v záloze pro případný souboj.*
- *Tým, který klíč nezískal a celu (pomocí souboje s Mistry) opustil, se smí do cely kdykoli vrátit a pokusit se úkol vyřešit znovu – opět ale se stejnými pravidly pro zamčení a opuštění.*
- *Tato cela není vhodná pro osoby trpící musofobií.*

Jděte k cele číslo 4 a přihlaste se správci cely.