



KOMETA



Vítejte v bludišti.

Nejprve zadejte do systému kód stanoviště. Naleznete jej vlevo nahoře.

Na každém stanovišti jsou dvě šifry s barevným označením kódu stanoviště a pravý či falešný východ z bludiště. Ten pravý najdete na stanovišti, k němuž se dostanete vyluštěním cesty skládající se ze šifer s barvami kódů v tomto pořadí:

ČERNÁ — BÍLÁ — ČERNÁ — ČERNÁ — ČERNÁ — BÍLÁ — BÍLÁ

Cestu můžete zahájit na kterémkoliv ze stanovišť bludiště. Na stanovišti, kde skončíte, bude vždy pravý východ z bludiště. Až budete vědět, který východ je správný, vydejte se na místo, které popisuje. **Celý tým musí z bludiště vyrazit společně.** Tento papír není součástí cesty v bludišti.

První stanoviště bludiště vám vydá organizátor u fontány 100 m severně od Místodržitelského letohrádku po sdělení hesla **kukačka**.

Na každém stanovišti bludiště najdete dvě obálky se šiframi. Nezapomeňte si vzít 1–2 zadání z obou. Pokud se zdá, že šifry docházejí, kontaktujte organizátory.

Jednou za 3 hodiny můžete požádat systém o pomoc s šifrou, kterou luštíte už aspoň 1,5 hodiny. Systém vám po zadání nápovědního příkazu vydá návod k řešení šifry nebo polohu dalšího stanoviště. První nápovědu můžete získat za 3 hodiny od odeslání kódu tohoto stanoviště, druhou nápovědu za 6 hodin atd. Nevyužité nápovědy vám zůstávají.

