



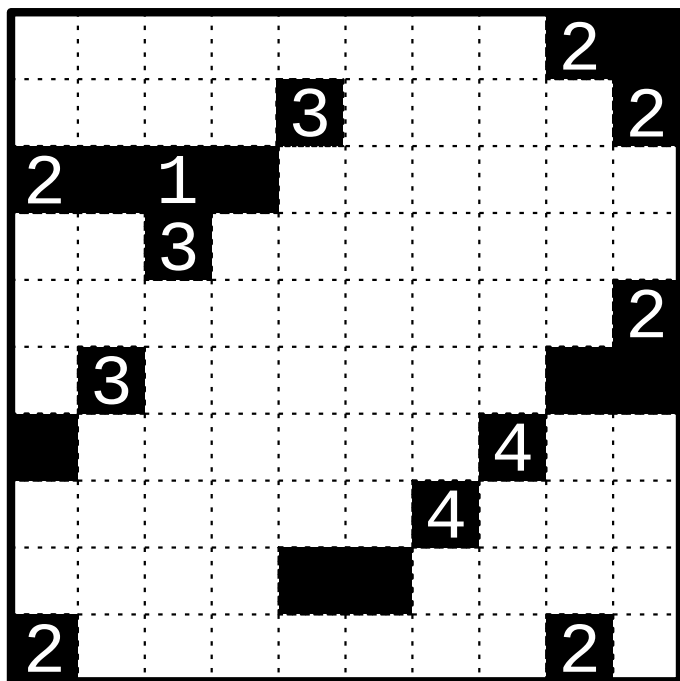
Matrix 2018

Šifra 1

Kód stanoviště: ARTYČOK

Řešením této úlohy je heslo, které můžete využít pro získání nápovědy na šifru. Heslo je dvojciferné číslo, první cifra je počet bílých čtverců v řešení, druhá počet obdélníků. Např. pro 2 čtverce a 7 obdélníků použijte heslo 27.

Vybarvete určité buňky tak, aby v každé vybarvené buňce vznikl pravoúhlý trojúhelník (nelze tedy doplňovat plné čtverce). Čísla v buňkách určují počet přímo sousedících trojúhelníků, tedy těch, jejichž jedna strana se dotýká buňky, ve které je číslice. Po vyplnění mřížky musí všechny nevybarvené plochy vytvářet obdélníky nebo čtverce.



Doplňované tvary:

