

6

Matrix 2018

kód stanoviště
PŘEPAD



pravidlo

K vyluštění některých šifer mohou být třeba řešení nebo zadání šifer předchozích nebo další informace, které s hrou souvisejí a hráči s nimi byli seznámeni, nebo u nichž je odůvodněné předpokládat, že jsou hráčům známy.

Milí hráči naší šifrovací hry, v rukou držíte další šifru,
z jejíhož řešení získáte polohu následujícího stanoviště.

Sil vám ubývá a sebrat je už maximum, co u týmu,
jako jste vy, čekáme.

Přitom být ve vrcholu svých mozkových
sil není extra výhra.

Když jste odcházeli z Bílé hory,
asi vám bylo hej. A teď přijde tohle, a vy náhle
nevíte, kde začít, a máte
strach, že se našel úkol, co
nedokážete splnit.

Hlavně se tím nesmíte příliš trápit,
v šifrování stejně nelze vidět svůj smysl existence, konec má přeci
každá kratochvíle a ten, kdo se jen utápí
v depresích z neúspěchu,
podle nás nemá právo jít dál.

Příště si do týmu raději
vemte experta, v jehož kompetenci bude luštit šifry, jako je tato. V týmu ho asi
nemáte, protože jste se o nutnosti začlenění někoho
takového dozvěděli až při příchodu na start.

Vězte, že svět se nezboří, když to nevyluštíte, jenom se prostě
nepodíváte dál. Orgové s tím stejně počítají.

Posilněte se, jak se na této hře sluší, projděte si pravidla, roky v Matrixu se na
vás očividně podepsaly.