



Start

kód
pankáč



Po deštivé noci jste se probudili do slunečného dne s pořádnou kocovinou. No, lilo a lilo se jako z konve. Než jste si stihli poskládat mokrý ručník na své rozpálené čelo, všimli jste si žlutého monstra před svým domem. Večer tam ještě nestálo. Tu zpozorujete, jak se rozjíždí přímo proti vašemu domu. Kvapně vyběháte ze dveří a ve smyku si leháte do bláta před ten žlutý buldozer. Váš zbrusu nový župan je celý špinavý. Takhle zkažené ráno! Tato smutná událost vás trápí opravdu jen malou chvíli. Po patnácti minutách vaší ranní bahenní koupele se totiž na obloze objevují opravdová žlutá monstra řízená opravdu tupou a nelibě vypadající rasou, která se nazývá **¶ Vogoni**, což v tuto chvíli vůbec nemůžete tušit. Tato rasa vám arogantním tónem oznamuje, že planeta **¶ Země** stojí v cestě nové hyperprostorové expresní dálnici a že během pár vteřin bude zničena. „Ok,“ proběhne vám hlavou. Nepotřebujete příliš pronikavý intelekt, abyste usoudili, že jediná možnost, jak z téhle ranní patálie pryč, je zmizet z téhle planety někam do vesmíru. Nevíte jak, ale tušíte, že zachránit se můžete v tuto chvíli jenom tím, že si stopnete nějakou vesmírnou loď. Nebo máte snad loď vlastní? Tak stopem jste se po Zemi něco nacestovali. Otevřete svého průvodce. Kde? No vždyť ho máte v kapse! Otevřete tedy heslo **¶ Stopování** – pro cestu do vesmíru nezbytně potřebujete tři předměty, které teď musíte co nejrychleji sehnat. Možná by se vám hodily i pro cestu do **¶ Brna**, ale to už pravděpodobně za chvíli existovat nebude.

Milí hráči,

nepropadejte panice! K tomu, abyste mohli vyrazit pryč ze Země, než bude zničena, potřebujete získat tři důležité předměty. Nejprve ovšem musíte získat tři hesla. Hesla získáte v oblasti startu (východně od registrace), pokud se zaměříte na tři podstatné věci, které jsou zmíněny v příběhu. Každá z těchto tří věcí vám „prozradí“ právě jedno heslo.

- Získaná hesla vyměníte za ony důležité předměty pouze s orgy, kteří mají ručníky a kteří se také nacházejí v oblasti startu.
- Každý z těchto orgů přijímá právě jedno konkrétní heslo. Sdělení nesprávného hesla či správného hesla nesprávnému orgovi není penalizováno.
- Všechny tři získané předměty následně ukažte orgovi u registrace (zastopujte u toho vesmírnou loď!) a ten vám sdělí další informace.

V 13.45, 14.00, 14.15 a v 14.30 budou v místě registrace zveřejněny nápovědy na startovní aktivity/šifry. V 15.00 začnou orgové s ručníky vydávat kýžené předměty jen za pěkné slůvko.