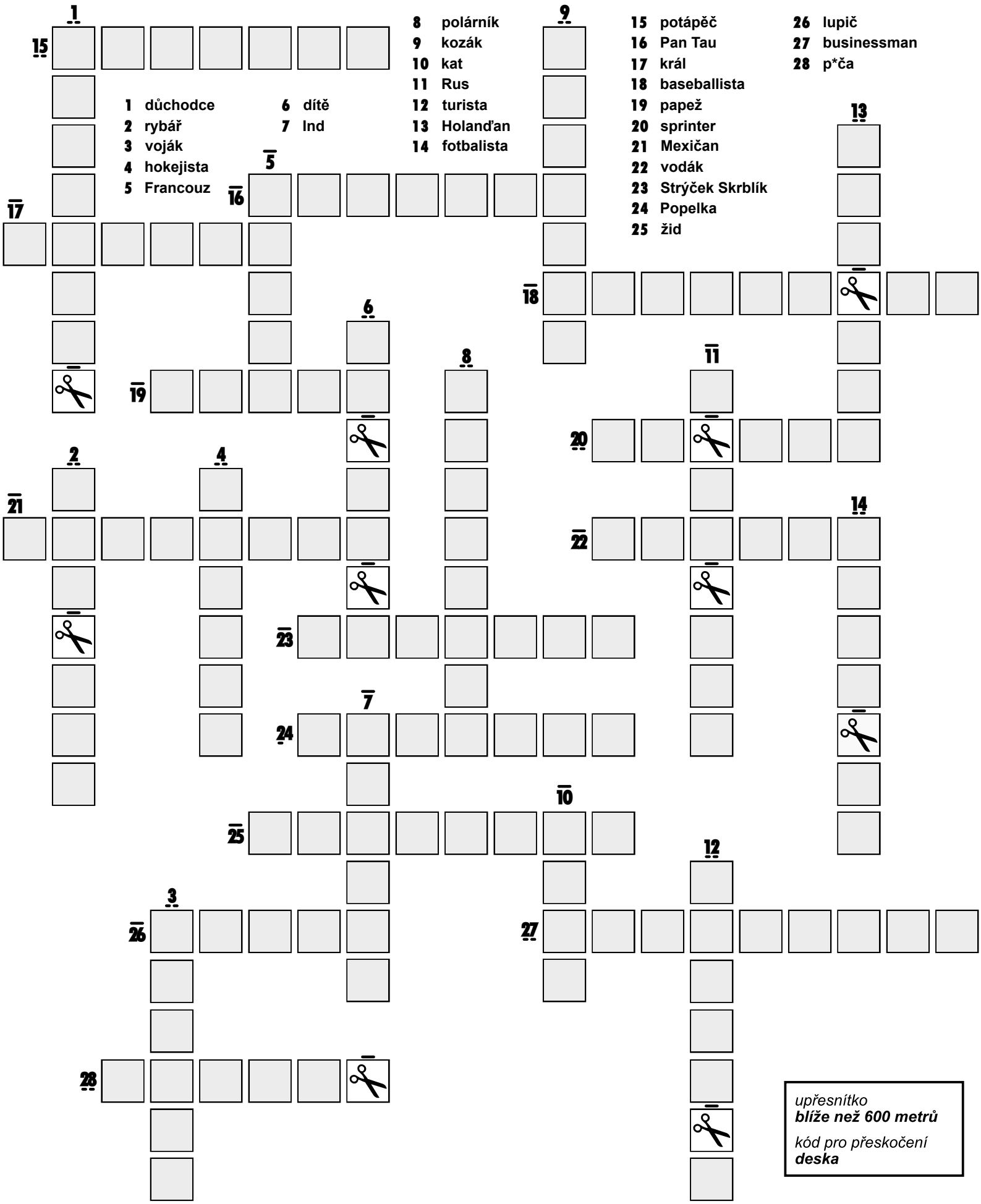
# MATRIX
## ZÁHADA HLAVOLAMU

S2 → S4

kód
**odznak**

1 důchodce
2 rybář
3 voják
4 hokejista
5 Francouz
6 dítě
7 Ind
8 polárník
9 kozák
10 kat
11 Rus
12 turista
13 Holanďan
14 fotbalista
15 potápěč
16 Pan Tau
17 král
18 baseballista
19 papež
20 sprinter
21 Mexičan
22 vodák
23 Strýček Skrblík
24 Popelka
25 žid
26 lupič
27 businessman
28 p*ča



upřesnítko
**blíže než 600 metrů**

kód pro přeskočení
**deska**